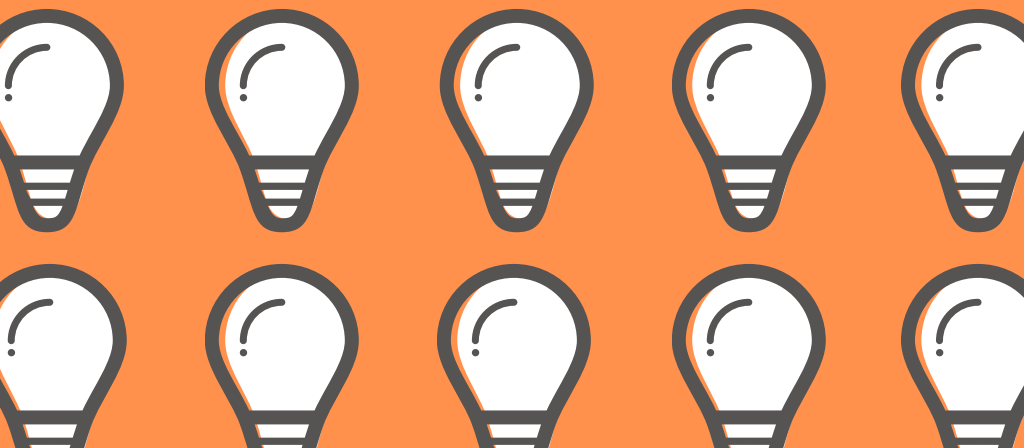


MATÍAS CASTILLO

A PENSAR

Juegos divertidos que te
ayudaran a mejorar tu ingenio



A PENSAR

Introducción

Este libro es una recopilación de los mejores acertijos y juegos de lógica que mejorarán y pondrán a prueba tu ingenio. Por varios años estuve publicando en mi pagina de facebook diferentes juegos que me resultaban interesantes. Éste será el lugar donde encontrarás a los más desafiantes. Los juegos van a tener una dificultad variada, habrá algunos con una gran dificultad y otros fáciles de resolver debido a que este es un libro para todas las edades. Todos podrán divertirse y ejercitar su mente. Espero que lo disfruten tanto como yo lo hice.

Beneficios del libro

El libro te va a plantear un montón de situaciones y juegos en los que vas a tener que usar todo tu ingenio para poder resolverlos. Estos juegos te llevarán a mejorar las habilidades de pensamiento y perfeccionar la capacidad de razonamiento.

También te permitirá aprender a superar los desafíos y agudizar tu inteligencia. Se ha demostrado una relación positiva entre los juegos y los niveles de coeficiente intelectual de las personas que realizan este tipos de actividades a diario.



A PENSAR

1 El pueblo de los ojos azules

Dificultad: 

En un pueblo hay 100 habitantes. Todos ellos tienen o bien ojos azules o bien ojos marrones. Todos ven el color de los otros, pero no el color propio. No pueden hablar del tema y no hay espejos. Eso sí: una ley establece que si alguien descubre que tiene los ojos azules, ha de abandonar el pueblo a las 8 de la mañana siguientes. Todos los pueblerinos tienen la misma capacidad para razonar y todos son capaces de usar una lógica impecable. Un día, una persona llega de visita al pueblo y, mientras los mira a todos, dice, sin señalar a nadie en concreto: “¡Qué bueno es ver al menos una persona con ojos azules después de tanto tiempo!”

¿Qué consecuencias trajo este comentario a los habitantes del pueblo ?

Respuesta: Todos los que tengan ojos azules abandonarán el pueblo. Si sólo hubiera una persona con ojos azules, lo sabría ya que vería que los 99 restantes los tienen marrones, así que se marcharía. Si hubiera dos, el primero (A) podría pensar que se refiere al segundo (B) y que sólo hay uno, pero el segundo pensaría lo mismo del primero.

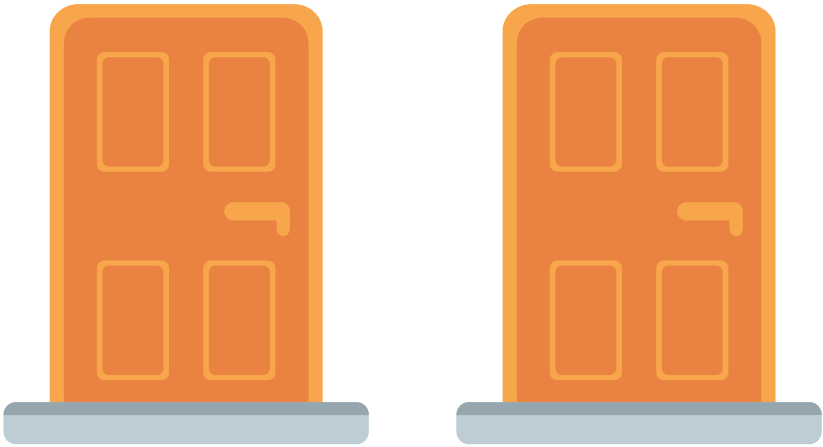
Cuando uno ve que el otro no deja el pueblo el primer día, sólo le queda deducir que él también tiene los ojos azules, por lo que ambos se tendrán que marchar al segundo día. Lo mismo ocurre si hubiera tres, ya que A vería que B y C no dejan el pueblo y que, por tanto, él también tiene los ojos azules, así que se tendrían que ir los tres el tercer día, al ver A (por ejemplo) que ni B ni C se han ido el segundo día. Y así hasta que se vayan todos los habitantes con ojos azules, sean cuantos sean.

A PENSAR

2 Uno miente

Dificultad: 

Estás encerrado en una habitación en la que hay dos puertas en las que hay dos Personas . Una de las puertas lleva a la libertad, pero la otra a la muerte segura. Puedes elegir una puerta y antes puedes hacer una pregunta a una de las personas . Hay un problema: uno de ellos siempre dice la verdad, pero el otro siempre miente. ¿Qué pregunta harías para salvar tu vida?



Respuesta: “¿Qué diría la otra persona si le pregunto cuál es la puerta segura?”.

Si mi persona miente y el otro dice la verdad, mi persona me dirá cuál es la puerta que lleva a la muerte. Si mi persona dice la verdad y el otro miente, también me dirá cuál es esa puerta, ya que es la que el otro me diría. Sólo hay que escoger la opuesta a la que me contesten.

A PENSAR

3 Los tres litros de agua

Dificultad: 

Un padre manda a su hijo al río para que le traiga exactamente 3 litros de agua, Para ello le da un bote de 4 litros y otro de 9 litros ¿cómo puede medir el niño con exactitud los tres litros sirviéndose únicamente de los dos botes?

Respuesta: Para obtener 3 litros con un bote de 4 y otro de 9, llenar primero el de 4 tres veces y vaciarlo después en el bote de 9 litros. Las primeras dos veces nos dan ya 8 litros. La tercera vez, sólo podremos echar ya 1 litro en el bote de 9, de modo que restarán 3 litros en el bote de 4

4 El bolígrafo en la botella

Dificultad: 


Se mete un bolígrafo normal, de plástico, en una botella de cerveza, agua, etc. ¿Cómo se puede sacar sin tocar para nada la botella, con nada, ni romperla?

Respuesta: Si llenas la botella de agua el bolígrafo de plástico flotará, y podrás cogerlo sin tocar la botella.



A PENSAR

5 Contraseña incorrecta

Dificultad: 

Un grupo de policías investiga el cuartel general de un grupo de ladrones. Quieren infiltrarse, pero necesitan la contraseña, así que vigilan para intentar averiguarla. Un tipo se acerca a la puerta. Desde el interior le dicen: “18”. Contesta: “9”. La puerta se abre y le dejan pasar. Llega otro. Le dicen: “8” y contesta: “4”. También le dejan entrar. Llega un tercero. Al número “14” contesta “7” y le abren la puerta. Los policías creen haber dado con la clave: sólo hay que dividir entre dos el número que digan. Así pues, deciden enviar a un agente de incógnito. Al llegar a la puerta le dicen “0”. Contesta: “0”. La puerta no sólo no se abre, sino que le disparan y lo matan. Lo vuelven a probar con otro agente. Desde dentro se oye: “6”. Contesta: “3”. Lo matan de nuevo.

¿Cuál es el error que cometieron los policías?



Respuesta: Ya es mala suerte, pero la contraseña consistía en decir el número de letras correspondiente al número que le decían.

Dieciocho tiene nueve letras.

Ocho tiene cuatro letras.

Catorce tiene siete.

Cero tiene cuatro.

Y seis tiene otras cuatro.

A PENSAR

6 Problema familiar

Dificultad: 

Un hombre está mirando una foto y una amiga le pregunta quiénes son. Responde: "No tengo ni hermanos ni hermanas, pero el padre de ese hombre es el hijo de mi padre". ¿Quiénes es?

Respuesta: Del que esta hablando es de su hijo

7 ¿Que paso con el euro?

Dificultad: 

Tres turistas llegan a un hotel y pagan una habitación. El recepcionista les dice que cuesta 30 euros, así que cada turista paga 10 euros. Más tarde, el recepcionista se da cuenta de que, en realidad, la habitación cuesta 25 euros. Para rectificar, le da al botones 5 euros para que se los devuelva a los turistas. De camino a la habitación, el botones se da cuenta de que no va a poder repartir los 5 euros equitativamente, así que decide darle 1 euro a cada uno y quedarse él con 2 euros. De esta manera, cada turista acaba pagando 9 euros por la habitación, lo que hace un total de 27 euros. Si el botones se queda con 2 euros, eso hace un total resultante de 29 euros. Si los turistas desembolsaron 30 euros, ¿qué ha pasado con el euro que falta?

Respuesta: Los 2 euros que el botones se queda son la diferencia entre lo que pagaron (27 euros) y lo que la habitación cuesta (25 euros). No tiene sentido añadir esos 2 euros a los 27 euros que pagaron, dado que los 2 euros ya están incluidos en los 27 euros. El hecho de que hayan pagado 30 euros inicialmente es absolutamente indiferente.

A PENSAR

8 Un problema matemático

Dificultad: 

Mira atentamente la siguiente secuencia de números:

$$8809 = 6$$

$$7111 = 0$$

$$2172 = 0$$

$$6666 = 4$$

$$1111 = 0$$

$$3213 = 0$$

$$7662 = 2$$

$$9312 = 1$$

$$0000 = 4$$



$$2222 = 0$$

$$3333 = 0$$

$$5555 = 0$$

$$8193 = 3$$

$$8096 = 5$$

$$7777 = 0$$

$$9999 = 4$$

$$7756 = 1$$

$$6855 = 3$$

$$9881 = 5$$

$$5531 = 0$$

$$2581 = ?$$



Respuesta: Los resultados hacen referencia a la cantidad de 0 que tiene la cifra. Ejemplo : 9881 tiene 5 ceros porque hay que contar los dos ceros que tiene cada 8 más el cero que tiene el 9 por lo que esto da 5. ¿Lo entendiste? Ahora trata de nuevo.

A PENSAR

9 ¿Cuándo se casaron?

Dificultad: 

Cuando se casaron los López, hace 18 años, él triplicaba la edad a su esposa. Pero hoy en día la edad de él es el doble que la de ella.

¿Cuántos años tenía la señora López el día de su boda?



Respuesta: Ella tenía 18 años cuando se casó. El tiempo que le llevó al señor López pasar de triplicarle a doblarle la edad a su esposa es 18 años. Eso es lo mismo que la edad de ella cuando se casó (3 veces su edad - dos veces su edad = su edad).

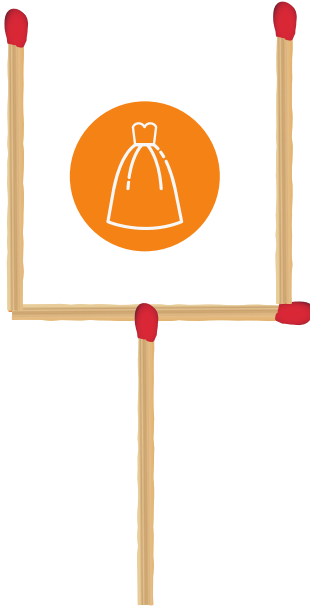
Así que ella tenía 18 años, él 54; ahora ella tiene 36 y él 72.

A PENSAR

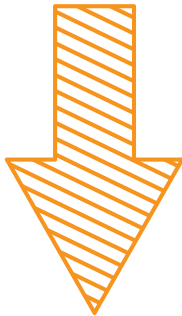
10 Fósforos

Dificultad: 

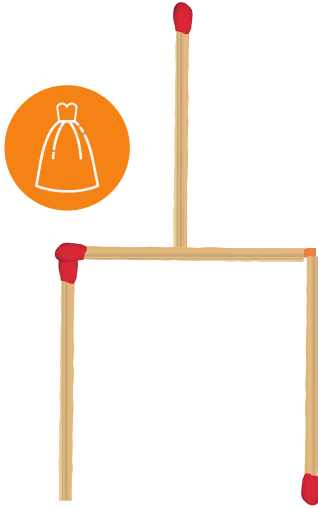
¿Como podrías hacer para sacar la basura naranja de la pala en 2 movimientos?



Respuesta: Para poder sacar la basura de la pala de fósforos tendrías que mover lo así .



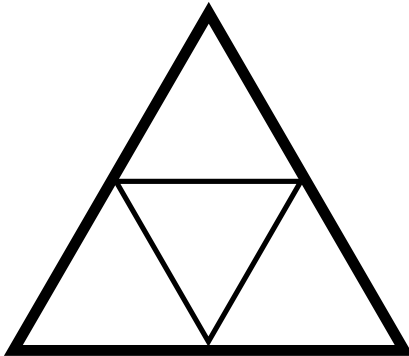
A PENSAR



11 Líneas

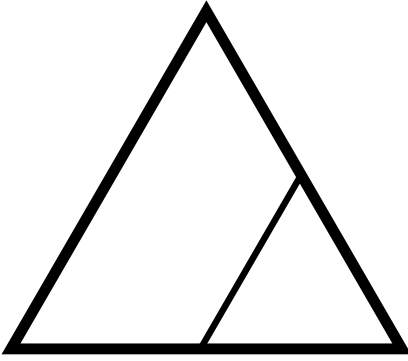
Dificultad: 

Como sacarías 2 líneas para crear dos triángulos equiláteros



Respuesta: Esto se podría conseguir de muchas maneras pero una de ellas sería así

A PENSAR



12 El perro y el conejo

Dificultad: 

Un conejo lleva ventaja a un perro que lo persigue equivalente a 50 saltos de conejo. Si un salto de perro equivale a 3 saltos de conejo y el conejo da 8 saltos mientras el perro da 3.

¿En cuántos saltos alcanzara el perro al conejo?

Respuesta: Mientras el perro da 3 saltos, el conejo da 8, pero los 3 saltos del perro equivalen a 9 saltos del conejo, luego cada vez que el perro da tres saltos, le descuentan un salto al conejo. Por consiguiente, para descontar la ventaja de 50 saltos que le lleva el conejo, el perro tendrá que dar $3 \times 50 = 150$ saltos.

A PENSAR

13 El carbón, zanahoria y una gorra

Dificultad: 

Cinco trozos de carbón, una zanahoria y una gorra están tirados en el césped del jardín. Nadie los tiró en el césped, y sin embargo hay una razón perfectamente lógica para que se encuentren allí. ¿Cuál es la razón?

Respuesta: La razón es por que allí antes hicieron un hombre de nieve y la nieve se derritió.

14 Robo de zapatos

Dificultad: 

Un empresario tenía dos fábricas para la producción de zapatos de una belleza increíble. Y todo iba bien, hasta que el propietario se dio cuenta de que los trabajadores de estas fábricas estaban robando zapatos elegantes para sus novias y esposas. Y no podía atrapar a ningún ladrón

¿Qué decisión tomó el dueño de las fábricas para erradicar el robo de sus zapatos?



Respuesta: El dueño decidió producir en una fábrica solo los zapatos del pie izquierdo y en la otra los del derecho.

A PENSAR

15 ¿Que esta haciendo el septimo?

Dificultad: 

Siete amigos llegaron a su casa nueva y cada uno de ellos empezó hacer una tarea en especifico. El primero empezó a ver tele; el segundo a cocinar; el tercero a jugar al ajedrez ; el cuarto a ver el periódico; el quinto comenzó a lavar la ropa y el sexto se fue a la pileta

¿Que se fue hacer el séptimo amigo?



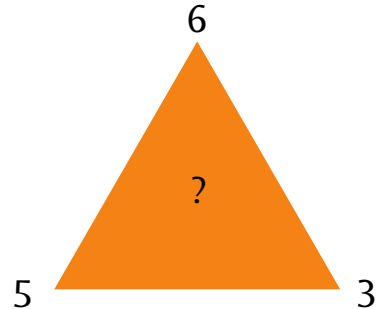
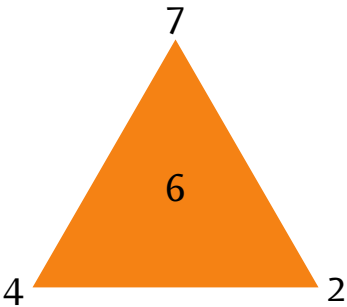
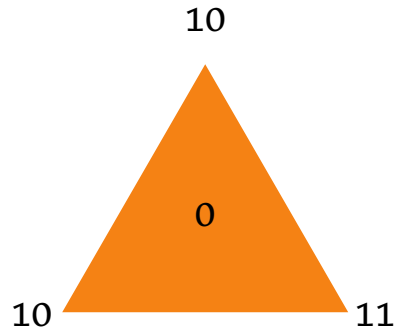
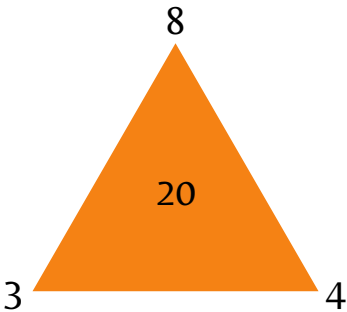
Respuesta: Lo que fue hacer el séptimo amigo fue jugar al ajedrez con el tercero

A PENSAR

16 El problema de los triangulos

Dificultad: 

¿Cual es el numero que falta en el tercer triangulo



Respuesta: El numero que falta en el medio del ultimo triangulo es el tres. El número de arriba menos el número de abajo a la izquierda, multiplicado por el número de abajo a la derecha, equivale al número que está dentro del triángulo

A PENSAR

17 Encuentra el numero diferente I

Dificultad: 

En este juego vas a tener que encontrar el numero que falta pero la dificultad es que los números van a estar al revés

94,95,96,97,98,99,100.
71,72,73,74,75,76,77,78,79,80,81,82,83,84,85,87,88,89,90,91,92,93,
49,50,51,52,53,54,55,56,57,58,59,60,61,62,63,64,65,66,67,68,69,70,
27,28,29,30,31,32,33,34,35,36,37,38,39,40,41,42,43,44,45,46,47,48,
1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26



Respuesta: El numero que falta en el 86

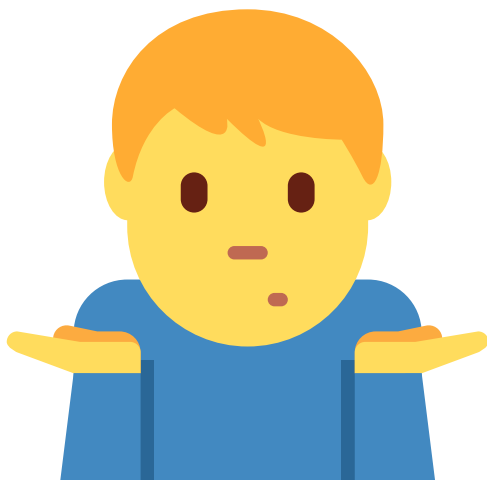
A PENSAR

18 Encuentra el numero diferente II

Dificultad: 

En este juego hay que encontrar el numero que falta igual que el anterior pero ahora mas fácil los números no estan dados vuelta

1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26
27,28,29,30,31,32,33,34,35,36,37,38,39,40,41,42,43,44,45,46,47,48,
49,50,51,52,53,54,55,56,57,58,59,60,61,62,63,64,65,66,67,68,69,70,
71,72,74,75,76,77,78,79,80,81,82,83,84,85,86,87,88,89,90,91,92,93,
94,95,96,97,98,99,100.



Respuesta: El numero que falta en el 73

A PENSAR

19 La palabra oculta

Dificultad: 

En este juego se trata de encontrar una palabra de seis letras que tiene alguna en común con las siguientes palabras:

0 letras en común con CRECER

1 letra en común con CAFÉ

2 letras en común con DIENTE

3 letras en común con PERDÓN

4 letras en común con ALIENTO



Respuesta: En este juego se pueden encontrar muchas palabras pero la palabra correcta es la palabra Pálido

A PENSAR

20 Problema de detective I

Dificultad: 

Dos chicos se sientan en un restaurante y piden té helado. Uno de ellos tiene más sed y bebe muy rápido, mientras que el otro bebe más lentamente. El primero no se siente satisfecho, así que pide otro té y luego otro. Un rato después, el chico que bebía lentamente murió envenenado después de beber un solo vaso, mientras que el que bebió tres estaba perfectamente sano. ¿Por qué el veneno mató a el chico que bebió un vaso pero no a la que bebió tres?



Respuesta: El veneno no estaba en el té, sino en el hielo. El hombre que bebía lentamente tenía su hielo derretido, mientras que el otro no dejaba tiempo para que éste se derritiera.

A PENSAR

21 El pobre cantante

Dificultad: 

Un pobre está sentado en una plaza cuando un rico se sienta a su lado. El mendigo se da la vuelta y le dice: “Tengo una habilidad especial, conozco todas las canciones que existen”. El rico se ríe, a lo que el pobre le responde: “Me apuesto todo el dinero que tienes en tu bolsillos a que puedo cantar una canción que existe de verdad con el nombre de mujer que elijas”. El rico vuelve a reírse, y le responde: “De acuerdo, ¿Qué te parece el nombre de mi hija, Taylor?” El pobre se hizo rico y el rico perdió todo el dinero.

¿Qué canción cantó?



Respuesta: La canción que canto fue la de cumpleaños feliz ya que se puede cantar con cualquier nombre

A PENSAR

22 La gran carrera

Dificultad: 

Si estás en una carrera y adelantas al segundo, ¿en qué posición acabarás la carrera?



Respuesta: La respuesta no es tan obvia si estas tercero y adelantas al segundo vos pasas a ser segundo

23 El cumpleaños de Juan

Dificultad: 

Antes de ayer, Juan tenía 15 años. El año que viene, tendrá 18.
¿Cómo es posible?



Respuesta: Hoy es 1 de enero. Ayer, el 31 de diciembre, Juan cumplió 16 años. El 30 de diciembre aún tenía 15. Este año cumplirá 17, y el siguiente, 18.

A PENSAR

24 Problema de detectives II

Dificultad: 

Un hombre entra en un bar y le pide a la camarera una bebida. La camarera se agacha buscando algo, saca un arma y le apunta al hombre que acaba de entrar. El hombre dice "gracias" y se va. ¿Por qué dice "gracias" si le ha sacado un arma?



Respuesta: Le pide gracias por que tenia hipo y se lo saco al hipo del susto

A PENSAR

25 Tres puertas

Dificultad: 

Un hombre esta encerrado en un lugar misterioso y le dan tres opciones de caminos para sobrevivir. El primer camino esta lleno de asesinos peligrosos, el segundo camino hay unos leones muertos de hambre y en el tercer camino una lluvia ácida letal.

¿Que camino tendría que tomar?



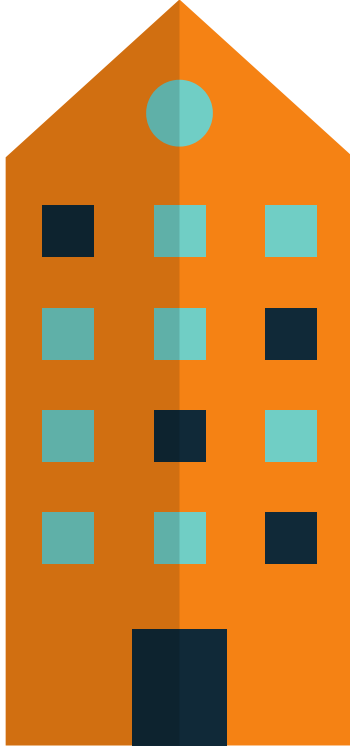
Respuesta: La opción correcta seria la puerta donde están los leones muertos de hambres porque como se aclara en el texto los leones están muertos

A PENSAR

26 Caída libre

Dificultad: 

Una chica se tira de un edificio de 20 pisos y no muere en la caída.
¿Como hizo para sobrevivir la chica de la caída?



Respuesta: La chica sale viva de la caída por que se tiro del primer piso.

A PENSAR

27 El problema del circo

Dificultad: 

Un circo dispone de algunos animales salvajes que en conjunto tienen un total de 11 cabezas y 20 patas. Sabiendo que hay doble número de cuadrúpedos que de bípedos, ¿Cuántos animales salvajes hay en el circo?



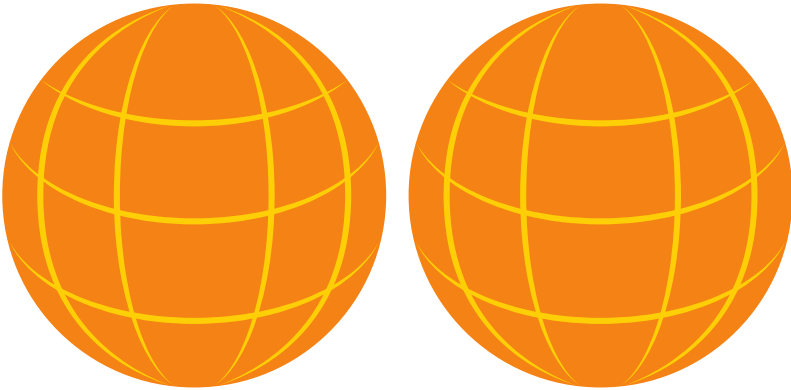
Respuesta: En el circo tienen 4 animales cuadrúpedos, dos bípedos y 5 serpientes.

A PENSAR

28 Las esferas iguales

Dificultad: 

Se tienen dos esferas de exactamente el mismo aspecto, peso y volumen, e incluso al golpearlas, generan el mismo sonido, pero fabricadas con diferentes materiales. Una de ellas es completamente sólida y la otra es hueca. ¿Cómo determinaría cual es cual? Por supuesto, no es válido romper, cortar o alterar de forma alguna las esferas



Respuesta: Si bien ambas esferas poseen la misma masa, esta está distribuida de forma diferente en ambas, haciendo que su momento de inercia sea diferente. De hecho es menor en la hueca. Si se arrojan ambas esferas por un plano inclinado, la hueca se detendrá primero.

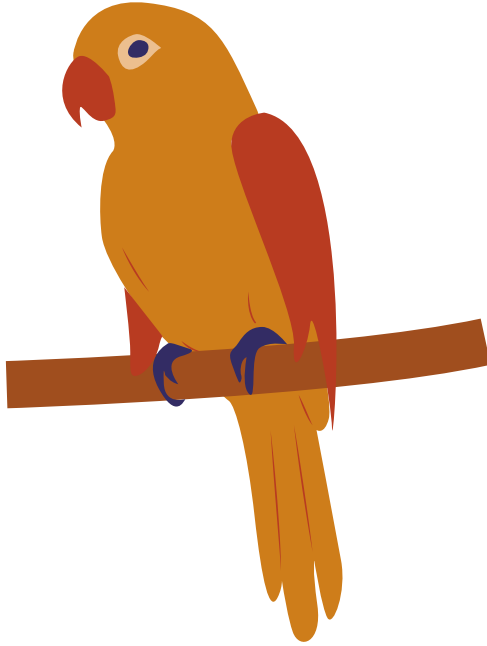
A PENSAR

29 La compra de animales

Dificultad: 

Un hombre compra en una tienda de animales a un loro que, según le promete el dependiente, es capaz de repetir todo lo que oiga. Y, sin embargo, el hombre devuelve al animal una semana después puesto que no ha pronunciado ni un solo sonido, a pesar de que le ha hablado continuamente. Sin embargo, el dependiente no la ha engañado.

¿Qué ha pasado?



Respuesta: Lo que pasa es que el loro es sordo

A PENSAR

30 Los caballos y los cerdos

Dificultad: 

En un zoológico se tiene 10 conejos, 20 caballos, 3 elefantes, cuatro serpientes exóticas y 40 cerdos. Si llamamos “caballos” a los “cerdos” y a los “elefantes” los llamamos “serpientes exóticas” ¿cuántos caballos tendrá?



Respuesta: La respuesta es 20 porque aunque llamemos a los animales diferentes no se transforman.

A PENSAR

31 El acertijo del oso

Dificultad: 

Este acertijo requiere conocer un poco de geografía. “Un oso camina 10 km hacia el sur, 10 hacia el este y 10 hacia el norte, volviendo al punto del que partió.
¿De qué color es el oso?”



Respuesta: Este acertijo requiere conocer un poco de geografía. Y es que los únicos puntos en que realizando este camino llegaríamos al punto de origen es en los polos. De este modo, estaríamos ante un oso polar (blanco).

A PENSAR

32 El acertijo de Einstein

Dificultad: 

En una calle hay cinco casas de colores distintos. En cada casa vive una persona de distinta nacionalidad. Los cinco dueños son muy diferentes: beben diversos tipos de bebida, fuman diferentes marcas de cigarrillos y cada uno tiene una mascota distinta a la de los demás. A partir de las siguientes pistas, ¿quién es el dueño del pez?

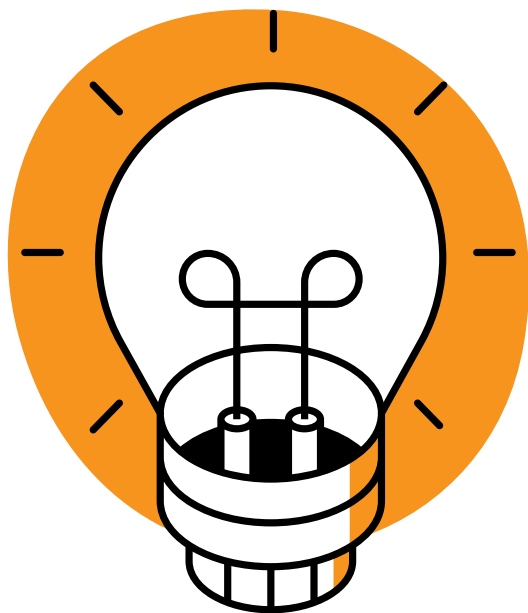
1. El británico vive en la casa roja
2. El sueco tiene un perro como mascota
3. El danés toma té
4. El noruego vive en la primera casa
5. El alemán fuma Prince
6. La casa verde está inmediatamente a la izquierda de la blanca
7. El dueño de la casa verde bebe café
8. El propietario que fuma Pall Mall cría pájaros
9. El dueño de la casa amarilla fuma Dunhill
10. El hombre que vive en la casa del centro bebe leche
11. El vecino que fuma Blends vive al lado del que tiene un gato
12. El hombre que tiene un caballo vive al lado del que fuma Dunhill
13. El propietario que fuma Bluemaster toma cerveza
14. El vecino que fuma Blends vive al lado del que toma agua
15. El noruego vive al lado de la casa azul

Ahora es cuestión de tomar un lápiz y un papel y comenzar a atar cabos.

¿Sos capaz de responderlo sin mirar la respuesta?

A PENSAR

Respuesta: El alemán tiene un pecesito de mascota”
Esperamos que hayas podido descifrar este ingenioso acertijo.



33 Una operación sencilla

Dificultad: 

Un acertijo en apariencia sencillo si te das cuenta de a lo que se refiere. “
¿En qué momento será correcta la operación $11+3=2$?”

Respuesta: Este acertijo se resuelve con gran facilidad si tenemos en cuenta que estamos hablando de un momento.
Es decir, tiempo. La afirmación es correcta si pensamos en las horas: si sumamos tres horas a las once, serán las dos.

A PENSAR

34 La moneda diferente

Dificultad: 

Tenemos doce monedas, a la vista idénticas. Todas pesan lo mismo menos una que es falsa y pesa un poco más.

¿Cómo sabremos cuál es la moneda falsa?

Tenemos una balanza, pero solo la podremos usar tres veces. Podemos poner tanta monedas como queramos, pero recuerda, solo tenemos tres pesadas.



Respuesta: Lo primero que debemos hacer es hacer tres grupos de cuatro monedas.

Ponemos un grupo de monedas en el plato de la balanza y otro grupo en el otro plato.

Ahora tenemos dos opciones y hemos gastado una pesada.

Si la balanza está en equilibrio, quiere decir que la moneda con diferente peso está en el tercer grupo de monedas.

En caso de que la balanza esté desequilibrada la moneda estará en el plato de mayor peso.

Retiramos los grupos de monedas donde no está la falsa.

Nos quedan 4 monedas y dos pesadas. Ponemos dos monedas en cada plato.

Retiramos las monedas que pesan menos.

Nos quedan 2 monedas y una pesada. La ponemos y ya sabemos que moneda es la falsa.

A PENSAR

35 El partido de tenis

Dificultad: 

En un partido del prestigioso torneo de tenis de Roland Garros se enfrentaron Agasy y Becker. El triunfo correspondió al primero por 6-3 y 7-5. Comenzó sacando Agasy y no perdió nunca su saque. Becker perdió su servicio dos veces. Agasy rompió el servicio de su rival en el segundo juego del primer set y, ¿en qué juego del segundo set?



Respuesta: Se encontraría en el juego número once del segundo set .

A PENSAR

36 Serpientes marinas

Dificultad: 

Un capitán en el Caribe fue rodeado por un grupo de serpientes marinas, muchas de las cuales eran ciegas. Tres no veían con los ojos a estribor, 3 no veían nada a babor, 3 podían ver a estribor, 3 a babor, 3 podían ver tanto a estribor como a babor, en tanto que otras 3 tenían ambos ojos arruinados.

¿Cuál es el mínimo número de serpientes necesarias para que con ellas se den todas esas circunstancias?



Respuesta: Había 3 serpientes totalmente ciegas y 3 con ambos ojos sanos.

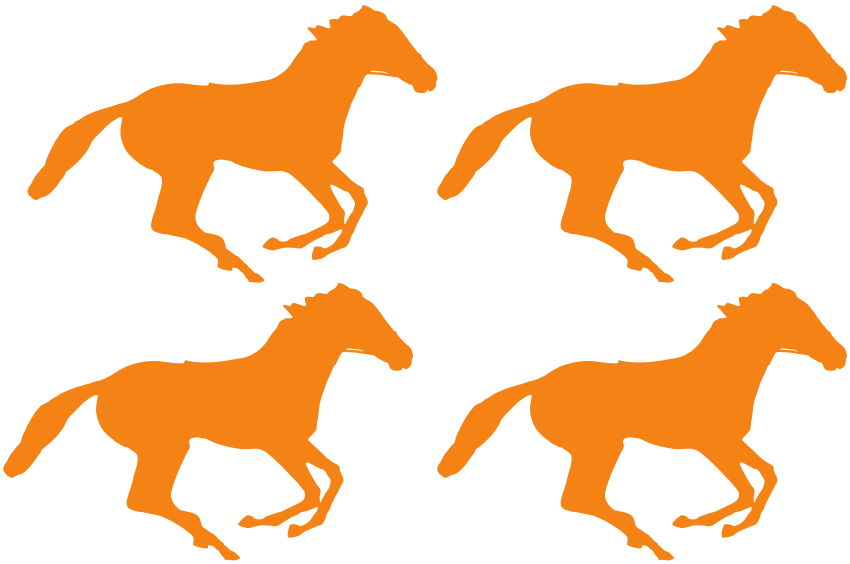
A PENSAR

37 Acertijo caballos

Dificultad: 

El caballo de Mati es más oscuro que el de Santiago, pero más rápido y más viejo que el de Juli, que es aún más lento que el de Walter, que es más joven que el de Mati, que es más viejo que el de Santiago, que es más claro que el de Walter, aunque el de Juli es más lento y más oscuro que el de Santiago.

¿Cuál es el más viejo, cuál el más lento y cuál el más claro?



Respuesta: El más viejo es el de Mati, el más lento el de Juli y el más claro el de Santiago.

A PENSAR

38 El prisionero y los tres guardias

Dificultad: 

Imaginemos que hay tres puertas y tres guardias, dos en las condiciones anteriores y el tercero que dice verdad o mentira alternativamente.

¿Cuál es el menor número de preguntas que debe hacer para encontrar la libertad con toda seguridad?



Respuesta: El prisionero pregunta a uno de los dos servidores: «SI LE DIJERA A TU COMPAÑERO QUE ME SEÑALE LA PUERTA DE LA LIBERTAD, ¿QUÉ ME CONTESTARÍA?» En los dos casos, el guardián señala la puerta de la esclavitud. Por supuesto elegiría la otra puerta para salir de la celda.

A PENSAR

39 Planeta extraterrestre

Dificultad: 

El que me compra no me necesita. El que me hace no me quiere. El que me usa no me aprecia. ¿Qué soy?

Respuesta: La respuesta correcta es el ataúd

40 El hermano mentiroso

Dificultad: 

Dos gemelos idénticos se mueren en un accidente de coche. Uno de ellos siempre decía la verdad y el otro siempre mentía, por eso, uno debía ir al cielo y el otro al infierno. Llegan al cielo y les recibe San Pedro, que no sabe a cual de los dos dejar pasar. ¿Qué preguntó San Pedro a uno de ellos para distinguirlos?



Respuesta: Le preguntó: ¿Es esta persona tu hermano?, si contesta que no, es el que miente.

A PENSAR

41 Cuerdas y un mechero sin reloj

Dificultad: 

Estás encerrado en una habitación vacía donde lo único que tienes a tu disposición son 2 cuerdas y un mechero. Tu objetivo es medir un tiempo de 45 minutos.

Y has de saber que:

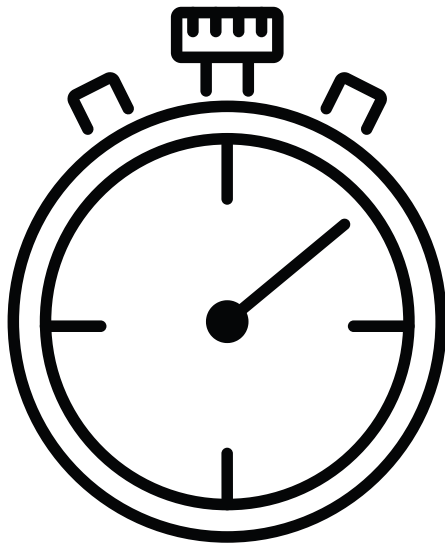
1. Cada una de las cuerdas tarda exactamente 1 hora en quemarse de un extremo al otro.

2 A lo largo de cada cuerda, el grosor y el material es variable.

Esto significa que no se queman a un ritmo constante durante esa hora.

Por ejemplo, la primera mitad podría quemarse en un minuto y la segunda en 59 minutos.

3Las cuerdas no son iguales. La velocidad a la que arden no es necesariamente la misma.



A PENSAR

Respuesta: Prendes fuego a la primera cuerda por ambos extremos, de manera que arda en la mitad de tiempo (30 minutos).

Prendes fuego a la segunda cuerda por uno de los extremos.

Haces los pasos 1 y 2 al mismo tiempo. Cuando la primera cuerda arda por completo (30 minutos), a la segunda cuerda le quedarán otros 30 minutos. Es en este momento cuando le prendes fuego al otro extremo de la segunda cuerda para que esos 30 minutos restantes se conviertan en 15.30 minutos de la primera cuerda más esos 15 suman los 45 necesarios.

42 Una ecuacion de manzanas

Dificultad: 

¿Cuanto vale la X?

$$\begin{array}{c} \text{Apple} \\ \text{Apple} \end{array} + \begin{array}{c} \text{Apple} \\ \text{Apple} \end{array} = 16$$

$$\begin{array}{c} \text{Apple} \\ \text{Apple} \end{array} + \begin{array}{c} \text{Orange} \\ \text{Orange} \end{array} = 111$$

$$\begin{array}{c} \text{Apple} \\ \text{Apple} \end{array} + \begin{array}{c} \text{Orange} \\ \text{Orange} \end{array} - \begin{array}{c} \text{Orange} \\ \text{Orange} \end{array} = X$$

Respuesta: El valor de la X es de 8 ya que las manzanas valen 8 y las naranjas

A PENSAR



FIN